

AQUELLOS JUEGOS SIN MÓVILES

MATERIAL ELABORADO POR EL DPTO. DE EF

CON LA COLABORACIÓN ESPECIAL DE TODAS LAS INVESTIGACIONES Y APORTACIONES DEL ALUMNADO DE 1º DE ESO NO PLURILINGÜE DEL IES LA ARBOLEDA, Y PROFESORADO DE MÚLTIPLES ÁREAS



Este juego fue muy practicado por toda España. En él se trataba de adivinar una de las palabras representativas de algo que, simuladas con una mano o dibujada en el suelo, uno de los dos equipos tenía que adivinar. Si se acertaba, se cambiaban los roles. Claro, ¡¡¡había que intentar estar saltando el mayor número de veces posible!!!

¿Pero cuál era el NOMBRE del juego y la FÓRMULA de palabras utilizadas en cada sitio de España? Te pongo el ejemplo de cómo era en Canarias y a ver si tú eres capaz de encontrar cómo se hacía en otros sitios. Por cada uno que encuentres te llevarás 1 punto. Así hasta 9 puedes poner. El de Canarias te lo regalo yo.

Ah!!! Y si encuentras uno que nadie de tus compis lo haya averiguado....¡te duplico el punto!!

Visualiza el vídeo que he subido para hacerte una idea pinchando en la imagen de la izquierda y....¡suerte y a preguntar a amigos y familiares!

LUGAR: HUELVA (CORTEGANA)

NOMBRES:

- CHINCHIMONETE (CO)

FÓRMULAS:

- CONTAR HASTA 10^º AGUANTANDO EL PESO (CO)



LUGAR: JAÉN (ANDÚJAR / VALDEPEÑAS DE JAÉN)

NOMBRES:

- AL CIELO VOY (AN)
- EL BURRO (VJ)

FÓRMULAS:



ANDALUCÍA

LUGAR: GRANADA (GRANADA / ALPUJARRA)

NOMBRES:

- A LA UNA MI MULA (GR)
- CHURRO (AL)

FÓRMULAS:

- CHURRO-PICO-ARAÑA (GR)
- CHURRO-PICO-TERNAO (AL)





LUGAR: CÁDIZ (EL PTO DE STA M^a / CÁDIZ / JEREZ / PATERNA / BARBATE / SANLÚCAR DE B.)

NOMBRES:

- LA MULA / LA MÚA / LA MADRE / SALTO EN MÚA-BOLINDRE (PTO)
- MANGÜITI / SALTO MÚA (CA)
- CHORIZO (JE)
- LA MACHONA (PA)
- ENCARA CANECO Y CULÁ (BA)

FÓRMULAS:

- TIEMPO ESTIPULADO (PTO)(CA)
- MEDIAMANGA O MANGAENTERA (PTO)
- LINARES TRILLARES TERCERA POLVORILLA CUARTA CULÁ QUE TE PARTA QUINTO UN ESPULIQUE PA QUE TE PIQUE SEXTA UNA MANO CERRADA Y LA OTRA ABIERTA(PTO)
- SALTO MÚA QUE SERÁ QUÉ SERÁ (CA)
- ANGU AGUA ACEITE PELUA (SB)



LUGAR: SEVILLA (SEVILLA)

NOMBRES:

- EL BURRO (SE)
- AL CIELO VOY (SE)

FÓRMULAS:

- PALMAARRIBA-PALMAABAJO-ALCIELO-CIELOVOY (SE)
- PUÑO MEDIAMANGA MANGAENTERA (SE)



LUGAR: ANDALUCÍA (S/D)

NOMBRES:

- CHURRO (S/D)
- CHURROPICOTERNA (S/D)

FÓRMULAS:

- CHURRO PICO TERNO (S/D)
- CRUZ BOLLO O PANARIO (S/D)
- CHURRO PICO TERNA (S/D)



No olvides unir con una línea el cuadro del texto con el sitio donde se jugaba así. Así veo cómo andas de geografía...



AQUELLOS JUEGOS SIN MÓVILES

MATERIAL ELABORADO POR EL DPTO. DE EF

CON LA COLABORACIÓN ESPECIAL DE TODAS LAS INVESTIGACIONES Y APORTACIONES DEL ALUMNADO DE 1º DE ESO NO PLURILINGÜE DEL IES LA ARBOLEDA, Y PROFESORADO DE MÚLTIPLES ÁREAS



Este juego fue muy practicado por toda España. En él se trataba de adivinar una de las palabras representativas de algo que, simuladas con una mano o dibujada en el suelo, uno de los dos equipos tenía que adivinar. Si se acertaba, se cambiaban los roles. Claro, ¡¡¡había que intentar estar saltando el mayor número de veces posible!!!

¿Pero cuál era el NOMBRE del juego y la FÓRMULA de palabras utilizadas en cada sitio de España? Te pongo el ejemplo de cómo era en Canarias y a ver si tú eres capaz de encontrar cómo se hacía en otros sitios. Por cada uno que encuentres te llevarás 1 punto. Así hasta 9 puedes poner. El de Canarias te lo regalo yo.

Ah!!! Y si encuentras uno que nadie de tus compis lo haya averiguado....¡te duplico el punto!!

Visualiza el vídeo que he subido para hacerte una idea pinchando en la imagen de la izquierda y....¡suerte y a preguntar a amigos y familiares!

LUGAR: LA RIOJA (S/D)

NOMBRES:
•EL BURRO (S/D)

FÓRMULA:
•TIJERITA NAVAJITA OJO DE BUEY (S/D)



LUGAR: MADRID (MADRID / MADRID OBRERO)

NOMBRES:
•CHURRO VA

FÓRMULAS:
•CHURRO-MEDIAMANGA-MANGAENTERA (MA)
•PICO-PALA-PUÑO (MO)



LUGAR: CASTILLA Y LEÓN (VALLADOLID / SALAMANCA / ZAMORA / SEGOVIA / SORIA)

NOMBRES:
•POTRO / TORIBIO
•BRINCA BURRO (VA)
•BURRO (VA)
•PICO ZORRO Y ZAHÍNA (SA) (ZA)
•JUEGO DE LA DOLA (SE)
•LA PIOLA (SO)

FÓRMULAS:
•PICO ZORRO ZAINA
•A LA UNA NACÍ YO
•OJO-HUEVO-TIJERETA-PUNZÓN (VA)
•MEDIAMANGA O PANARIO (VA)
•CODO MEDIAMANGA MANGONÉ (VA)
•PICO ZORRO O ZAHÍNA (SA) (ZA)
•DOLA, MEDIA, OBLIGA, DOMINO, MARIPOSA GRUESA, MARIPOSA FINA, SALTO SIN MANOS... (VARIANTES DEL SALTO INDICADAS POR LA MADRE, LA 1ª EN SALTAR Y QUE MANDA Y ORDENA EL JUEGO) (SE)
•LA-DOS-LA-COZ (SO)





LUGAR: CASTILLA LA MANCHA (CUENCA / ALBACETE / TOLEDO)

NOMBRES:
•BURRO
•CURROA (CU)
•EL ROMPE ESPALDAS (AL)
•SALTO A LA PIOLA (TO)

FÓRMULAS:
•ZAHÍNA Y MEDIAMANGA (CU)
•EL-ROM-PE-ESPAIDAS (AL)
•LA-UNA-MI-MULA (TO)



LUGAR: EXTREMADURA (MÉRIDA / OLIVENZA / FUENTE DEL MAESTRE)

NOMBRES:
•EL BURRO (ME)
•A LA UNA SALTA LA MULA
•ROSCA ROSQUITA Y MOSCA (OL)
•CANDAJE (EM)



CASTILLAS
EXTREMADURA
MADRID Y LA RIOJA

No olvides unir con una línea el cuadro del texto con el sitio donde se jugaba así. Así veo cómo andas de geografía...



AQUELLOS JUEGOS SIN MÓVILES

MATERIAL ELABORADO POR EL DPTO. DE EF

CON LA COLABORACIÓN ESPECIAL DE TODAS LAS INVESTIGACIONES Y APORTACIONES DEL ALUMNADO DE 1º DE ESO NO PLURILINGÜE DEL IES LA ARBOLEDA, Y PROFESORADO DE MÚLTIPLES ÁREAS



BALEARES CANARIAS CATALUÑA CEUTA MURCIA Y VALENCIA

Este juego fue muy practicado por toda España. En él se trataba de adivinar una de las palabras representativas de algo que, simuladas con una mano o dibujada en el suelo, uno de los dos equipos tenía que adivinar. Si se acertaba, se cambiaban los roles. Claro, ¡¡¡había que intentar estar saltando el mayor número de veces posible!!!

¿Pero cuál era el NOMBRE del juego y la FÓRMULA de palabras utilizadas en cada sitio de España? Te pongo el ejemplo de cómo era en Canarias y a ver si tú eres capaz de encontrar cómo se hacía en otros sitios. Por cada uno que encuentres te llevarás 1 punto. Así hasta 9 puedes poner. El de Canarias te lo regalo yo.

Ah!!! Y si encuentras uno que nadie de tus compis lo haya averiguado....¡te duplico el punto!!

Visualiza el vídeo que he subido para hacerte una idea pinchando en la imagen de la izquierda y....¡suerte y a preguntar a amigos y familiares!

LUGAR: CANARIAS (LAS PALMAS DE G.C. / TENERIFE)

NOMBRES:

- EL BURRO (LP)
- SALTAR A LA VACA (TF)

FÓRMULAS:

- HUEVO-ARAÑA-PUÑO-CAÑA (LP)
- A LA DE 1 MI MULA A LA DE 2 LA COZ A LA DE 3 SAN ANDRÉS A LA DE 4 UÑAS DE GATO A LA DE 5 CORRO SALTO Y BRINCO (TF)



LUGAR: CATALUÑA (BARCELONA)

NOMBRE:

- CAVALL FORT (BN)
- EL POTRO (S/D)

FÓRMULAS:

- AGUANTAR HASTA 11 (BN)
- FAVA MUNTA I CALLA (BN)
- CHURRO MEDIAMANGA MANGOTERO BURRO BALA CABALLO DE BRONCE (S/D)

LUGAR: BALEARES (MALLORCA)

NOMBRES:

- EL CABALLITO (MA)

FÓRMULAS:

LUGAR: MURCIA

NOMBRE: CHURRO (MU)

FÓRMULA:

- CHURRO-MEDIAMANGA-MANGOTERO (MU)
- ADIVINA LO QUE TIENE EL PUCHERO DE MI ABUELO (MU)

LUGAR: CEUTA)

NOMBRES:

- MANGÜITIVA

LUGAR: VALENCIA (VALENCIA / ALICANTE)

NOMBRES:

- CHURRO VA (VA) (AL)
- BURRO QUEDADO (VA)

FÓRMULAS:

- CHURRO MEDIAMANGA MANGOTERO (VA)
- MEDIAMANGA MANGOTERO DIME LO QUE VA PRIMERO (VA)
- A LA 1 LA MULA A LAS 2 EL RELOJ A LAS 3 PERQUILLO JUAN Y ANDRÉS A LAS 4 MI GRAN SALTO A LAS 5 CHO JACINTO LOS PUÑOS QUE TE JINCO (VA)



No olvides unir con una línea el cuadro del texto con el sitio donde se jugaba así. Así veo cómo andas de geografía...

AQUELLOS JUEGOS SIN MÓVILES

MATERIAL ELABORADO POR EL DPTO. DE EF

CON LA COLABORACIÓN ESPECIAL DE TODAS LAS INVESTIGACIONES Y APORTACIONES DEL ALUMNADO DE 1º DE ESO NO PLURILINGÜE DEL IES LA ARBOLEDA, Y PROFESORADO DE MÚLTIPLES ÁREAS



Este juego fue muy practicado por toda España. En él se trataba de adivinar una de las palabras representativas de algo que, simuladas con una mano o dibujada en el suelo, uno de los dos equipos tenía que adivinar. Si se acertaba, se cambiaban los roles. Claro, ¡¡¡había que intentar estar saltando el mayor número de veces posible!!!

¿Pero cuál era el NOMBRE del juego y la FÓRMULA de palabras utilizadas en cada sitio de España? Te pongo el ejemplo de cómo era en Canarias y a ver si tú eres capaz de encontrar cómo se hacía en otros sitios. Por cada uno que encuentres te llevarás 1 punto. Así hasta 9 puedes poner. El de Canarias te lo regalo yo.

Ah!!! Y si encuentras uno que nadie de tus compis lo haya averiguado....¡te duplico el punto!!

Visualiza el vídeo que he subido para hacerte una idea pinchando en la imagen de la izquierda y....¡suerte y a preguntar a amigos y familiares!

LUGAR: ASTURIAS (S/D)

NOMBRES:

- A LA 1 PICA LA MULA (S/D)

FÓRMULAS:

- A LA 1 PICA LA MULA, A LES 2 EL COZ, A LES 3 OTRA VEZ, A LES 4 UN BUEN SALTU, A LES 5 UN MAYOR BRINCU, A LES 6 CANTEN LOS REIS, A LES 7 PONGO MI CARAPUCHETE, A LES 8 UN BIZCOCHU... (S/D)
- TIJERITA NAVAÍTA OJO DE BUEY (S/D)
- OJO DE BUCEI CUCHILLO TJERA (S/D)

LUGAR: CANTABRIA (SANTANDER)

NOMBRE:

- GARBANCITO ALABA, VA (SA)

FÓRMULAS:

- AGUANTAR TIEMPO (SA)
- CHURRO MEDIAMANGA MANGOTERO (SA)

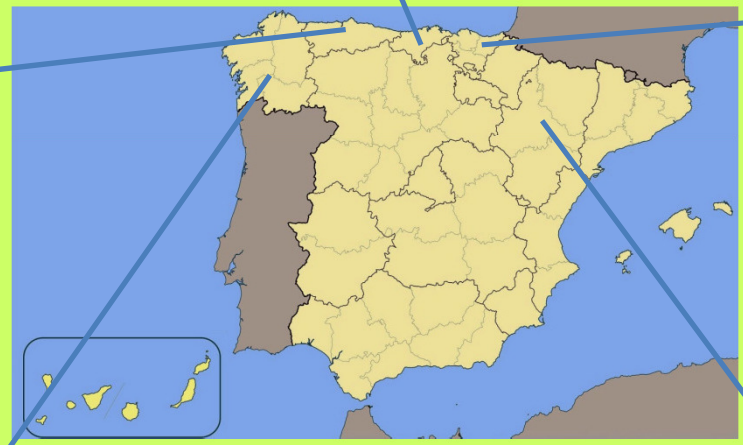
LUGAR: PAÍS VASCO (BILBAO)

NOMBRE:

- TXORRO-MORRO-PIKO-TAYO-KE (BI)
- SALTO DE LA PICARAZA (S/D)

FÓRMULA:

- TXORRO-MORRO-PIKO-TAYO-KE (BI)
- SALTO-DE-LA-PICARAZA (S/D)



ARAGÓN ASTURIAS
CANTABRIA GALICIA
Y PAÍS VASCO

LUGAR: GALICIA (S/D)

NOMBRE:

- OVO-PICO-ARAÑA (S/D)
- CHURRA (S/D)
- ARRIBA FACU (S/D)

FÓRMULAS:

- OVO-PICO-ARAÑA (S/D)
- MANOS UNIDAS Y MEDIA MANGA (S/D)
- ARRIBA FACU (S/D)

LUGAR: ARAGÓN (VALLE DE BENASQUE / ESTADILLAS / HUESCA)

NOMBRES:

- MADRE (S/D)
- TUTURUMBE (VB)
- ANCAMULLOS (ES)
- CHURRO (HU)
- BORRIQUILLO FALSO (HU)
- BURRO FALSO (HU)

FÓRMULAS:

- BRAZOS CAÍDOS MANOS UNIDAS O CUENCO (HU)
- A LA UNA ANDABA LA MULA (HU)
- CHURRO MEDIAMANGA MANGOTE ADIVINA LO QUE VA PRIMERO (HU)

No olvides unir con una línea el cuadro del texto con el sitio donde se jugaba así. Así veo cómo andas de geografía...

